

Christophe Blattmann  
Curriculum Vitae

## Datos personales

Nombre:	Christophe Blattmann Izaguirre
Fecha de nacimiento:	01 Enero 1972 – 49 años
Nacionalidades:	Franco-Mexicana
Dirección:	Condesa, México D.F.
Correo electrónico:	<a href="mailto:chris.bliza@gmail.com">chris.bliza@gmail.com</a>
Teléfono:	044 55 13 87 19 33
LinkedIn:	<a href="https://mx.linkedin.com/pub/christophe-blattmann/86/42b/b26">https://mx.linkedin.com/pub/christophe-blattmann/86/42b/b26</a>
Sitio Web, Demo Reel:	<a href="http://www.christopheblattmann.com/cv-home">http://www.christopheblattmann.com/cv-home</a>

## Perfil profesional

Trayectoria:	Iniciando mi carrera desde hace 25 años como diseñador 3d realizando visualizaciones arquitectónicas, también he enfocado mis conocimientos a la realización de videos animados en 3d, principalmente en diseños de escenografías e iluminación. Desde hace varios años me he especializado en hacer scripts para crear herramientas de modelado y texturizado.
Logros:	He realizado escenografías de varios cortos animados tanto de estilo caricaturesco como de estilo realista. Realización de videos 360° para visualización en VR, programación de varios plugins para 3dsMax actualmente en venta y videojuegos.
Personalidad:	Creativo, con enfoque por la calidad, el cumplimiento de tiempos de entrega y de los objetivos, aptitud para resolver problemas técnicos, aptitud para trabajar en equipo, dispuesto al aprendizaje de nuevas tecnologías y conocimientos.
Objetivos:	Mi interés es continuar mi desarrollo profesional en el campo de la programación aplicado al modelado 3d, animación o video juegos. Me gusta seguir actualizándome aprendiendo nuevos programas y tecnologías, también disfruto mucho mezclar el arte y la tecnología.

## Formación y conocimientos

Estudios profesionales:	Bachillerato profesional, definición de productos industriales Lycée Professionnel Epluches (Epluches, Francia)
	Estudios profesionales, dibujante en estructuras Lycée Professionnel Ferdinand Buisson (Ermont, Francia)
Programas:	3d Studio Max (avanzado), MaxScript (avanzado), VRay (intermedio), After Effects (intermedio), Unity 3d (intermedio), Photoshop (intermedio) Autocad (intermedio), Java Script (intermedio), C# (intermedio) , Maya (principiante), Blender (principiante), Python (principiante)
Idiomas:	Español 100%, Francés 100%, Ingles 75%

## Actividades laborales

Febrero 2021 a la fecha	Empresa: Trabajo por cuenta propia Giro: Programación de herramientas para 3dsMax, visualizaciones arquitectónicas Logros: Creación de varios plugins para 3dsMax actualmente en venta. Actualmente aprendiendo a usar Blender y Python
2018 - Febrero 2021	Empresa: LocLab Consulting GmbH Giro: Visualizaciones interactivas de proyectos de ingeniería y de arquitectura Logros: Aumento de la productividad del área de 3D a través de herramientas de modelado y texturizado que he creado con maxscript
2007-2016	Empresa: KidZania de México Giro: Parque de entretenimiento Puesto: Diseñador 3d senior Logros: Diseño de escenografías y animaciones de personajes para cortos metrajes animados en 3d.
2003-2007	Empresa: Trabajo por cuenta propia Giro: Pintura Logros: He tenido la oportunidad de desarrollar una producción de cuadros y de poder vivir de ello. Realización de un mural para el bar "Downstair" en la Condesa.

2000-2003	<p>Empresa: La ciudad de los niños (ahora KidZania)</p> <p>Giro: Parque de entretenimiento</p> <p>Puesto: Diseñador 3d</p> <p>Logros: Modelado y recorrido virtual de proyectos arquitectónicos.</p>
1999-2000	<p>Empresa: Sincronía Visual</p> <p>Giro: Videos y multimedia</p> <p>Puesto: Diseñador 3d</p> <p>Logros: Realización de videos promocionales, edición de videos, realización de CD-ROMS.</p>

## Otras Actividades

2021	<p>Herramienta para 3dsMax actualmente en venta</p> <p>- Universal Customizer</p>
2017	<p>Herramienta para 3dsMax actualmente en venta</p> <p>- Fast Housing</p>
2015	<p>Herramientas para 3dsMax actualmente en venta</p> <p>- Fast Architecture</p> <p>- Oblong &amp; Oblong Void</p>
2008	<p>Exposición colectiva en el Centro Cultural La Tallera, Museo Casa Estudio de David Alfaro Siqueiros. (Cuernavaca, Morelos)</p>
2003	<p>Realización de un mural para el restaurante bar Downstair. (Condesa, DF)</p>
2000	<p>Entrevista como artista para la revista Paula en la sección Emergente.</p>
1997	<p>Exposición en la Cámara Franco-Mexicana de comercio e industria. (San Miguel Chapultepec, DF)</p>
1996	<p>Pintura seleccionada para la portada de la revista especializada Ammvepe.</p>
1993	<p>Exposición colectiva "Salon des seigneurs de l'art". (Aix-en-Provence, Francia)</p>
1992	<p>Exposición colectiva "Salon des indépendants". (Paris, Francia)</p>

